

# モルックのルール

## ◇道具

モルック



投げる棒のこと

スキttl



木製のピン。モルックを投げてスキttlを倒す

モルッカーリ

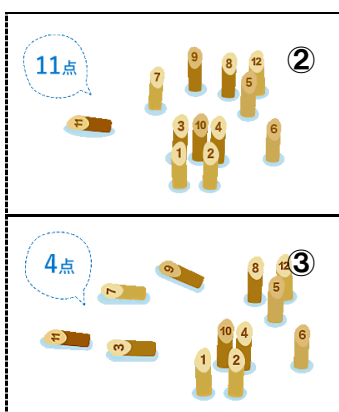


モルックを投げる位置

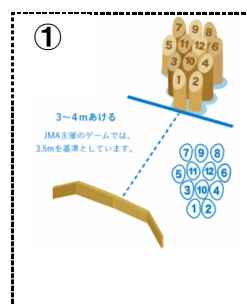
## ◇ルール

モルックを投げて倒れたスキttlの内容によって得点を加算していき、先に50点ぴったりになるまで得点した方が勝ち！

- ①モルックを投げる地点にモルッカーリを置き、そこから3～4 m離れたところにスキttlを並べます。



- ②2チームで投てき順を決め、順番にモルックを投ててスキttlを倒します。1本しか倒れなかった場合は、「倒れたスキttlに書かれている数字=点数」となります。



- ③複数本のスキttlが倒れた場合は、「倒れた本数=点数」となります。

- ④スキttlは、倒された地点で再び立てられます。そのため、ゲームが進むにつれてスキttlが広がり、倒すのが難しくなってきます。いずれかのチームが50点を先取した時点でゲーム終了となります。

完全に倒れていない場合



スキttlが完全に倒れていない（重なって地面についていない）場合はカウントしません

50 点を超えた場合



50 点を超えて得点した場合、25 点へ減点され、ゲームは継続されます。

3 回ミスが続いた場合



3 回連続スキttlを倒せず、失投した場合 0 点と記録され、失格となります。