

会 見 年 月 日	令和5年12月25日（月曜日）		
担 当 課	スポーツ推進課	（担当者名：笠原・児島）	
問い合わせ先	TEL：0791-43-6869	（内線：2328）	FAX：0791-43-6895

## 「モルック大会」参加者募集について

### 1. 趣 旨

誰もが気軽に楽しめるニュースポーツを通じて、子どもから高齢者まで幅広い年齢層のスポーツライフの充実を図ることを目的に“モルック大会”を開催します。

つきましては、下記のとおり参加者を募集します。

### 2. 内 容

- (1) 主 催 赤穂市教育委員会
- (2) 主 管 赤穂市スポーツ推進委員会
- (3) 期 日 令和6年2月17日（土）  
開会式9:00～ 競技9:30～ 閉会式11:50～
- (4) 会 場 品川リフラ赤穂市民総合体育館 競技場
- (5) 参加資格 市内在住・在勤で、小学生以上  
（ただし、小学生の参加は保護者同伴とする）
- (6) 募集組数 24組（1組2人～4人、年齢、男女問わない）  
※先着順
- (7) 参加料 無料
- (8) 申込方法 次のいずれかの方法で申込み。  
①参加申込書を教育委員会スポーツ推進課に提出する。  
（持参、郵送又はFAX）

<https://www.city.ako.lg.jp/edu/sports/2023molkky.html>

- (9) 申込期限 令和6年1月31日（水）
- (10) ホームページ  
[https://www.city.ako.lg.jp/edu/sports/2023molkky\\_youkou.html](https://www.city.ako.lg.jp/edu/sports/2023molkky_youkou.html)

フィンランド生まれのニュースポーツ



# モルック大会 参加者募集!

楽しい!簡単!  
だれでもできる!

## 令和6年2月17日(土) 9:00~ 品川リフラ赤穂市民総合体育館競技場

参加費 無料

### 参加資格

市内在住・在学・在勤で、小学生以上であること。(小学生は保護者同伴)

### 参加人数

1チーム2~4人の団体戦で行います。

### 申込方法

次のいずれかの方法で申込んでください。

- ①下部の参加申込書をスポーツ推進課に提出する。(持参、郵送、FAX)
- ②専用申込フォームに入力、送信する。

申込締切

1月31日(水)必着

※先着24組

### 問合せ先

赤穂市教育委員会 スポーツ推進課

TEL: 0791-43-6869

FAX: 0791-43-6895

大会・競技の詳細、専用申込フォームは、  
ホームページに掲載しています!

[https://www.city.ako.lg.jp/edu/sports/2023molcky\\_youkou.html](https://www.city.ako.lg.jp/edu/sports/2023molcky_youkou.html)



キ リ ト リ

### モルック大会参加申込書

チーム名			
代 表 者	(氏名)		
	(住所)		
	(TEL)	(携帯等緊急連絡先)	
	(連絡用メールアドレス)		

	氏 名	年 齢		氏 名	年 齢
選手1			選手3		
選手2			選手4		

# モルックのルール

## ◇道具

モルック



投げる棒のこと

スキttl



木製のピン。モルックを投げてスキttlを倒す

モルッカーリ

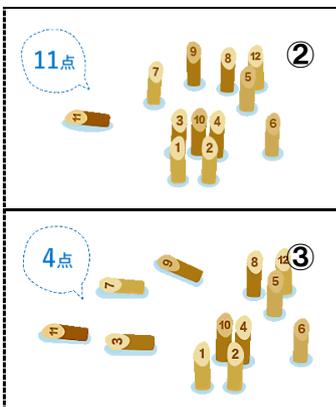


モルックを投げる位置

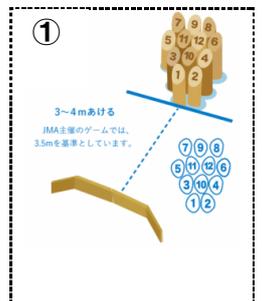
## ◇ルール

モルックを投げて倒れたスキttlの内容によって得点を加算していき、先に50点ぴったりになるまで得点した方が勝ち！

①モルックを投げる地点にモルッカーリを置き、そこから3～4m離れたところにスキttlを並べます。



②2チームで投てき順を決め、順番にモルックを投ててスキttlを倒します。1本しか倒れなかった場合は、「倒れたスキttlに書かれている数字=点数」となります。



③複数本のスキttlが倒れた場合は、「倒れた本数=点数」となります。

④スキttlは、倒された地点で再び立てられます。そのため、ゲームが進むにつれてスキttlが広がり、倒すのが難しくなってきます。いずれかのチームが50点を先取した時点でゲーム終了となります。

完全に倒れていない場合



スキttlが完全に倒れていない（重なって地面についていない）場合はカウントしません

50点を超えた場合



50点を超えて得点した場合、25点へ減点され、ゲームは継続されます。

3回ミスが続いた場合



3回連続スキttlを倒せず、失投した場合0点と記録され、失格となります。